

Regolamento_HYPERGOLD ALL-IN

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata totale di valore compreso fra 0,20€ e 60,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Wild x2 è un simbolo jolly moltiplicatore che appare in pile sui rulli e può sostituire qualsiasi simbolo escluso il simbolo Fuoco d'Artificio. Il simbolo jolly raddoppia la vincita per qualsiasi combinazione che completa come simbolo jolly. Genera inoltre una propria combinazione vincente (queste vincite non sono moltiplicate) e può attivare la funzione Blackout Jolly.
- Il simbolo Scatter (Fuoco d'Artificio) è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game e solo sui rulli 2, 3 e 4. Non genera una propria vincita, ma può attivare la Funzione Bonus Hyper Gold All-In.
- Il gettone Premio Bonus (Stella Verde) è un sotto-simbolo che può essere casualmente associato al simbolo Fuoco d'Artificio. Non genera una propria vincita, ma ogni volta che compare sui rulli viene raccolto e incrementa di 1 il contatore Premi Bonus (fino a un massimo di 9).
- Il gettone Moltiplicatore Bonus (Stella Blu) è un sotto-simbolo che può essere casualmente associato al simbolo Fuoco d'Artificio. Non genera una propria vincita, ma ogni volta che compare sui rulli viene raccolto e incrementa di 0,5x il contatore Moltiplicatore Bonus (fino a un massimo di 10x).
- Il gettone Giocate Bonus (Stella Viola) è un sotto-simbolo che può essere casualmente associato al simbolo Fuoco d'Artificio. Non genera una propria vincita, ma ogni volta che compare sui rulli viene raccolto e incrementa di 1 il contatore Giocate Bonus (fino a un massimo di 12).

Raccolta Gettoni: Sopra la slot sono sempre visibili tre contatori: Premi Bonus, Moltiplicatore Bonus e Giocate Bonus. Al primo avvio del gioco il contatore Premi Bonus viene casualmente impostato su un numero compreso fra 1 e 3, il contatore Moltiplicatore Bonus su un moltiplicatore compreso fra 1,5x e 2x e il contatore Giocate Bonus su un numero compreso fra 4 e 5. Ciascuno dei contatori può venir incrementato durante il Main Game dalla comparsa di uno specifico gettone (si veda la descrizione dei simboli). Lo stato dei contatori nel momento in cui si attiva la Funzione Bonus Hyper Gold All-In (descritta più avanti) ne determina le caratteristiche. Al termine della Funzione Bonus Hyper Gold All-In tutti i contatori vengono azzerati, poi vengono impostati su dei nuovi valori base compresi nei medesimi limiti sopraindicati.

Funzione Bonus Hyper Gold All-In: Ciascun simbolo Fuoco d'Artificio che appare sui rulli ha una probabilità di attivare casualmente la Funzione Bonus Hyper Gold All-In. La Funzione si gioca su una griglia di 20 spazi. Ciascuno spazio è inizialmente occupato da un Gettone (simbolo neutro). All'inizio della funzione tanti spazi quanti indicati dallo stato attuale del contatore Premio Bonus vengono occupati da simboli Premio (Pila di Monete). Ogni simbolo Premio riporta un importo proporzionale alla puntata totale corrente. Il giocatore ottiene poi tante giocate gratuite quanto indicato dallo stato attuale del contatore Giocate Bonus. A ogni giocata un numero casuale di simboli Gettone si trasformano in simboli Premio, poi uno dei simboli Premio visibili a schermo viene moltiplicato per il fattore indicato

dallo stato attuale del contatore Moltiplicatore Bonus. Al termine delle giocate, il giocatore ottiene un premio pari alla somma degli importi visibili su tutti i simboli Premio a cui si aggiunge un bonus che dipende dal numero complessivo di simboli Premio ottenuti (si applica solo il premio più alto fra quelli raggiunti).

Numero di Premi ottenuti	Premio extra assegnato
--------------------------	------------------------

5	5x la puntata totale
---	----------------------

10	15x la puntata totale
----	-----------------------

15	30x la puntata totale
----	-----------------------

18	50x la puntata totale
----	-----------------------

20	1.000x la puntata totale
----	--------------------------

Tutte le vincite dipendono dalla puntata totale della partita attivante. Al termine della funzione tutti i contatori vengono azzerati, poi vengono determinati dei nuovi valori di partenza casuali (si veda la descrizione della Raccolta Gettoni).

Funzione Blackout Jolly: Se tutte e 15 le posizioni della slot vengono occupate da simboli jolly, si attiva la funzione Blackout Jolly che assegna un premio di 2.000x la puntata totale in aggiunta alle vincite di linea. Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.